



## TURNERINGSINFORMATION

### ARRANGÖR

Falkenbergs FF  
fff@falkenbergsff.se  
0346 - 59 333

### FRÅGOR OM CUPEN

Har du frågor eller funderingar gällande Cupen? Varmt välkomna att kontakta oss på [fff@falkenbergsff.se](mailto:fff@falkenbergsff.se) eller 0346 - 59 333

### NÖDSITUATION

Vid nödsituation kontakta säkerhetsansvarig, 070-616 75 99

### NÄR

30 maj – 1 juni 2025

### VAR

Kristinesläotts Idrottsplats samt Falkenbergs Idrottsplats.  
Samtliga matcher spelas på naturgräsplaner och konstgräsplaner.

### GRUPPER

Cupen arrangeras för åldersgrupperna pojkar och flickor 11 år och 13 år

I klasserna 11 år gäller 7 mot 7

I klasserna 13 år gäller 9 mot 9

Cupen spelas efter Svenska Fotbollförbundets regler för barn- och ungdomsfotboll.

Cupen tillåter inga åldersdispenser och samtliga spelare i laget ska tillhöra föreningen de representerar.

Totalt lag som kan delta, 32 pojklag och 32 flicklag per åldersklass.

Om en åldersklass är fulltecknad, hamnar er anmälan på reservlistan, men antalet lag per åldersklass kan förändras beroende på antalet anmälningar.

## **TÄVLINGSFORM 11 ÅR**

Turneringen för pojkar/flickor 11 år spelas 7 mot 7 i ett gruppspel som sträcker sig över hela helgen. Alla lag garanteras 6 matcher och spel alla tre dagarna. Inga segrare koras.

## **TÄVLINGSFORM 13 ÅR**

Turneringen för pojkar/flickor 13 år spelas 9 mot 9, först i ett inledande gruppspel för att sedan övergå till cupslutspel via kvalificeringsmatch. Alla lag går vidare till cupslutspel efter seedning beroende på resultatet i gruppspelsomgången. Alla lag garanteras 5 matcher och spel alla tre dagarna. Segrare koras.

## **ANMÄLNINGSAVGIFT**

### **Kategori 1**

Skolboende via FFF:s regi  
Anmälningavgift 1 500 kr/lag

### **Kategori 2**

Icke övernattande lag.  
För lag som bokar sitt eget boende och mat.  
Anmälningavgift 2 500 kr/lag

## **DELTAGARAVGIFT**

### **Lag kategori A**

Skolboende torsdag till fredag.  
Samtliga boende, spelare och ledare betalar en deltagaravgift. I kostnaden ingår 8 måltider  
Deltagaravgift 1 550kr/person

### **Lag kategori B**

Skolboende fredag till söndag.  
Samtliga boende, spelare och ledare betalar en deltagaravgift. I kostnaden ingår 7 måltider  
Deltagaravgift 1 300kr/person

## **HÄR ANMÄLER NI ER**

Ni anmäler er via <https://www.procup.se/cup/38185.htm>  
1 april: Anmälan stänger

## **BETALNINGAR**

Anmälningavgiften skall vara betald i samband med registrering.  
Observera att Er anmälan är preliminär tills vi erhållit betalning.  
1 april: Deltagaravgifterna skall vara betalda

## **SPECIALKOST**

Registrering av specialkost görs i administrationssystemet.  
1 april: Sista anmälningdag för att registrera specialkost.

## **VI BOR INTE PÅ SKOLA, KAN VI ÄNDÅ ÄTA I EN SKOLMATSAL?**

Nej, lag som inte bor på skola kan inte köpa till måltider via cupen

## **VAR UPPDATERAR VI INFORMATION OM LAGET?**

Alla lag som är anmälda till cupen får en inloggning till ProCup. Inloggningsuppgifter skickades till er vid anmälan. Här uppdaterar ni er anmälan, gör beställningar, fyller i deltagarförteckning. Lagen ansvarar själva för att fylla i information och hålla tidsgränser

## **AVBOKA**

Om ni behöver avboka er anmälan görs det genom att maila till [fff@falkenbergsff.se](mailto:fff@falkenbergsff.se) ange lagets anmälningsnummer. Anmälningsavgiften är inte återbetalningsbar.

Eventuell återbetalning av deltagaravgift för enskilda spelare sker endast om ni avbokar före 30 april. Efter 30 april sker återbetalning endast mot uppvisande av läkarintyg.

## **NÄR FÅR VI VETA VILKEN SKOLA VI HAR BLIVIT FÖRLAGDA PÅ?**

När anmälingen har stängt, börjar cupen planera vart lagen ska inkvarteras.

Vi kommer att meddela vilken skola som lagen har blivit inkvarterade på senast veckan före cupstart.

## **INVIGNING**

Falcon Arena 30 maj kl. 10:00

Lagen samlas klockan 09.45 framför entré 3 på Falcon Alkoholfri Arena. Inmarsch sker till musik där lagen, till publikens jubel, ställer upp sig bakom respektive förenings skylt inne på A-plan.

## **FUNKTIONÄRER**

Tävlingsledning och funktionärer finns i sekretariatsvagnen mitt på området samt matchvärdar ute på planerna

## **SJUKVÅRD**

Sjukvårdspersonal finns tillgänglig under alla helgens matcher.

## **SERVERING**

Kaffe, läsk, korv, hamburgare, frallor och godisförsäljning finns i serveringstält på idrotts - platsen fredag, lördag och söndag. Endast Swish vid serveringstält.

## **OMKLÄDNINGSRUM**

Omklädningsrum och dusch finns tillgängligt. Använd inte mer plats än nödvändigt, tänk på att efterföljande lag också ska få plats. Desto bättre ordning ni håller i omklädningsrummen desto trevligare blir det för efterkommande lag. Förvara aldrig värdesaker i omklädningsrummen.

## **SPELARFÖRTECKNING**

Laguppställning fylls i via er inloggning ProCup innan turneringen börjar. Inloggningsuppgifter skickades till er vid anmälan.

## **PRISER**

Alla i åldersklass 11 kommer få medalj som bevis på sitt deltagande i cupen. I åldersklass 13 kommer pokaler till vinnande lag delas ut.

## **SPELAVBROTT PÅ GRUND AV ÅSKA**

Avbryts matcherna på grund av åska är uppehållet 30 minuter. Därefter kommer beslut från tävlingsledning fortsatt spel.

## **TURNERINGSREGLER**

Cupen följer SvFF:s regler för barn- och ungdomsfotboll.

11-årsklass spelas enligt SVFF spelregler 7 mot 7, matchtid 2 x 15 minuter och pausvilan är 3 minuter.

13-årsklass spelas enligt SVFF spelregler 9 mot 9, matchtid 2 x 20 minuter och pausvilan är 3 minuter.

Vid oavgjort resultat i kval - slutspelsmatch avgörs matchen direkt genom straffläggning (bäst av fem)

Matcherna döms av utbildade domare.

Utvisad spelare får inte spela mer i matchen och är avstängd nästkommande match. Grov förseelse behandlas av tävlingsledningen och kan innebära att man stängs av ytterligare någon match.

Spelare äger endast rätt att representera samma förening/lag under turneringen. Brott mot denna regel innebär att felande spelare och det lag han senast representerade utesluts ur turneringen. Det lagets matcher räknas som W.O.

Ledare får INTE uppehålla sig vid eller bakom mål, utan skall hålla sig vid mittlinjen på respektive sida av planen tillsammans med avbyttarna.

För allas trivsel uppmanar vi er att be era supportrar att vara på "er" sida av planen.

Varje lag skall hålla med en linjedomare vid varje match.

Har båda lagen samma tröjfärg, skall det lag som står som bortalag byta tröjor. Sekretariatet tillhandahåller västar om reservställ saknas.

Lagen skall vara omklädda och klara för spel vid planen senast 10 minuter före utsatt matchtid.

Lagen håller sig själva med bollar till uppvärmning.

Laget som står som hemmalag har avsparken i 1: a halvlek.

Lag som inte fullföljer eller uteblir från turneringen kommer att rapporteras till Hallands Fotbollförbund.

Inga matcher avgörs via förlängning.

## **ATT BO PÅ SKOLA**

På varje skola finns det värddar dygnet runt som hjälper er till rätta. Det är alltid lagets ledare som har ansvaret för sina spelares uppträdande på skola. Endast boende deltagare har tillträde till skola.

Om brandsäkerhet och ordningsregler överträdes äger arrangörsföreningen rätt att utesluta både laget och föreningen från turneringen med omedelbar verkan.

## **ER SOVSAL**

Skolsalen som ni sover i ställs i ordning för boende. Det innebär att skolbänkar och allt skolmaterial finns kvar. Elever och lärare litar på att ni inte använder eller förstör deras saker.

Bänkarna ska stå utefter ena väggen, inte framför fönstren som är en nödutgång. Det måste också finnas en fri väg från madrasserna fram till dörren. Bäst är att varje spelare har sin väska ovanför huvudet mot väggen.

Säkerställ att möbleringen av sovplatserna i boendesalen medför möjlighet för utrymning på ett effektivt vis och att inga nödutgångar från salen blockeras.

Storleken på er sovsal bygger på att alla har en madrass som är max 75 cm bred. Det är viktigt att alla håller sig till maxbredden på madrassen, eftersom det är avgörande för att ni ska få plats i sovsalen. Om någon har en för bred madrass kan vi tvingas begära att ni ska sova två personer på en sådan madrass. Detta på grund av krav från räddningstjänsten (PM19 tillfällig övernattnig)

En del lag sover i idrottshallar. Det är oftast klubbar som kommer med flera lag som får dessa salar.

## **HUR MÅNGA LEDARE FÅR BO I SKOLSALEN?**

Det måste bo minst en ledare tillsammans med laget. Maximalt fyra ansvariga ledare/vuxna får bo i skolsalen.

## **INCHECKNING**

Varje deltagande lag i cupen ska checka in sitt lag innan laget spelar sin första match i cupen. En ledare från varje lag checkar in laget. Våra skolövernattande gäster får tillgång till sitt skolboende: Lag kategori A från torsdag kl. 16:00 och Lag kategori B från fredag kl. 09:00

## **UTCHECKNING**

Utcheckning sker senast söndag kl. 11:00. Det betyder att sovsal tömd och grovstädad i god tid före detta klockslag.

## **DEPOSITIONSAVGIFT**

Vid incheckning erhåller laget deltagarband och ett välkomstkuvert med nödvändig information. Depositionsavgift på 200 kr kontant tillkommer för dörntag, återbetalas vid återlämnande.

## **DELTAGARBAND**

Deltagarband krävs för att komma in i skola. Deltagarbandet är en värdehandling, ska bäras synligt på armen under hela cupen. Besökare i matsal ska bära deltagarband, gör man inte detta avvisas besökare från matsal.

## FÖRTECKNING ÖVER ÖVERNATTANDE DELTAGARE

Vid ankomst lämnas ifylld förteckning på övernattande deltagare, även telefonnummer till ansvarig ledare ska finnas med. Förteckning över övernattande deltagare ska lämnas in senast kl. 20:00, ankomstdagen.

## ÅTERSAMLINGSPLATS

Vid incheckning är det viktigt att ansvarig ledare informerar sig om återsamlingsplats vid eventuell utrymning. När ni installerat er i salen rekommenderar vi att ni tar alla i truppen bekantar er med skola, undersök var dina närmaste utrymningsvägar finns och vart de leder.

## BRANDSÄKERHET OCH ORDNINGSGREGLER

- Samtliga deltagare ska informeras om utrymning, återsamlingsplats, brandsäkerhet, ordningsregler och ska veta hur SOS Alarm 112 nås.
- Minst en ledare ska sova med laget.
- Vid utrymning ska respektive ledare vara sist ut, innan ledaren lämnar lokalen ska hen kontrollera att alla kommit ut och att ingen finns kvar. Efter utrymning samlas alla vid samlingsplats och ansvarig ledare prickar av närvarande spelare och ledare.
- Säkerställ att möbleringen av sovplatserna i boendesalen medför möjlighet för utrymning på ett effektivt vis och att inga nödutgångar från salen blockeras.
- Utrymningsvägar ska alltid hållas fria från lös inredning, exempelvis stolar och bord, samt brännbart material, till exempel väskor och kartonger.
- **Bänkarna ska stå utefter ena väggen, inte framför fönstren som är en nödutgång.** Det måste också finnas en fri väg från madrasserna fram till dörren. Bäst är att varje spelare har sin väska ovanför huvudet mot väggen.
- Det är viktigt att alla håller sig till maxbredden (75 cm bred) på madrassen. Om någon har en för bred madrass kan vi tvingas begära att ni ska sova två personer på en sådan madrass. Detta på grund av krav från räddningstjänsten.
- Elektronik (till exempel telefoner, surfplattor, etcetera) ska inte ligga på laddning i bäddar, på kläder eller andra mjuka material. Bärbara datorer ska aldrig läggas på bäddar eller andra mjuka material då datorn kan överhettas och orsaka brand (oavsett om den ligger på laddning eller ej). Laddning ska ske under uppsikt.
- Skolor är försedda med automatiskt brandlarm och nödströmsförsörjda nödutgångsskyltar.
- Det finns fasta brandposter.
- Utrymningsplan finns uppsatt på skolor.
- Nödutgångarna in- och/eller utpassering utan att nöden så kräver får inte blockeras.
- Dörrar i utrymningsvägen ska kunna öppnas lätt och utan nyckel.
- Dörrar mellan korridorer och trapphus ska vara stängda och får inte ställas upp med kil eller andra föremål.
- Belysning i korridorer och utrymningsvägar ska hållas tänd nattetid.
- Levande ljus får inte förekomma.
- Brandfarlig vara får ej hanteras eller förvaras i lokalerna.
- Provisoriska elinstallationer accepteras inte.
- Kaffekokning och dylikt får endast ske i för ändamålet avsedda lokaler som ex matsal/kök

- Uppställning av privata fordon får inte hindra räddningstjänsten att nå övernattnings lokalen.
- Parkering utanför skolor och idrottshallar ska ske på markerade platser, bussar parkeras på separata bussplatser.
- Korridorerna används endast för att ta sig till och från sovsal.
- Det är inte tillåtet med spring eller samlingar i korridorer.
- Bollspel är förbjudet på alla ställen.
- Vid dribbling och lek med bollar omhändertas bollarna tills dess att utcheckning sker.
- Det är förbjudet att använda tv, dvd, projektorer eller annan elektronisk utrustning som finns lokaler.
- Innehållet i bänkar, uppsatta teckningar, böcker, planscher, anslagstavlor, elevarbeten eller undervisningsmaterial får inte röras eller användas.
- Det är förbjudet att kasta föremål ut genom fönster.
- Nedskräpning accepteras inte.
- Vikväggar idrottshall får endast handhas av vaktmästare.
- Idrottshallar får ej beträdas med skor som använts utomhus eller som svärtar golvet, endast gymnastiskor eller motsvarande får användas.
- Rökförbud gäller i alla lokaler samt på skolgårdar
- Det är förbjudet att dricka öl, vin, sprit och andra alkoholhaltiga drycker i alla lokaler samt på skolgårdar.
- Djur får ej vistas i lokalerna.
- Cupen ansvarar inte för värdesaker eller annat som försvinner under vistelsen.
- Vänligen respektera andra deltagare på skolan.

## **FÖR ATT UNDVIKA STÖLDER OCH INBROTT**

Lämna aldrig salen utan tillsyn. Sista person måste alltid låsa även om ni bara är i korridoren. Dubbelkolla att fönster och dörrar är låsta när ni går ut. Lämna inga värdesaker i salen.

## **STÄDNING**

Innan avresa ska sovsal städas och tömmas. Om inte, blir ansvarigt lag ersättningsskyldigt i form av bortförsl av sopor samt extra städkostnader.

## **EXTRAKOSTNADER**

Eventuell skadegörelse, stöld eller fel på trasig utrustning och inredning som orsakats av deltagare blir ansvarig lag ersättningsskyldig. Ska anmälas till lägersammordnare snarast.

## **NEDSKRÄPNING**

Nedskräpning som kräver extra städning (sovsal eller allmän plats) kan laget komma att debiteras en extra städkostnad i efterhand.

## **NATTRO**

Visa hänsyn till lag med tidiga matcher. Det ska vara tyst på förläggning klockan 22.00.

## **WIFI**

Det finns inget WIFI tillgängligt på skolan.

## DUSCH

Ledare erbjuds duschar på skola. Spelarna klär om och duschar alltid på idrottsplats

## ATT ÄTA PÅ SKOLA

Ni blir tilldelade en skola där ni äter era måltider. Besökare i matsal ska bära deltagarband, gör man inte detta avvisas besökare från matsal.

## MÅLTIDER

Lag kategori A (torsdag till söndag) gäller följande:

Frukost fredag	kl. 07:30 - 09:00
Frukost lördag och söndag	kl. 06:15 - 09:00
Lunch fredag och lördag	kl. 10:30 - 13:00
Lunch söndag	kl. 11:00 - 13:00
Middag fredag och lördag	kl. 17:00 - 19:00

Lag kategori B (fredag till söndag) gäller följande:

<u>Måltider</u>	<u>Mattider</u>
Frukost lördag och söndag	kl. 06:15 - 09:00
Lunch fredag och lördag	kl. 10:30 - 13:00
Lunch söndag	kl. 11:00 - 13:00
Middag fredag och lördag	kl. 17:00 - 19:00



